

**REGULAMIN GRY**  
**Wojciech Korfanty – w poszukiwaniu**  
**polskości**

**§ 1.**

**Organizator Gry**

1. Organizatorem Gry **Wojciech Korfanty – w poszukiwaniu polskości** przygotowanego z okazji „Roku Wojciecha Korfantego” jest Instytut Śląski z siedzibą w Opolu (dalej: Instytut).

**§2 .**

**Cel Gry**

1. Rozwijanie zainteresowań tematyką historyczną.
2. Szerzenie postaw patriotycznych.
3. Kształtowanie szacunku dla polskiej historii oraz dokonań naszych przodków.
4. Upowszechnianie wiedzy na temat Wojciecha Korfantego i miasta Opola.
5. Promowanie turystyki i aktywnego trybu życia.
6. Rozwijanie myślenia logicznego i dedukcyjnego.

**§3.**

**Warunki uczestnictwa w Grze**

1. Uczestnikiem Gry może być każdy, kto odwiedzi wskazane wcześniej skrytki.
2. W Grze nie mogą brać udziału pracownicy Instytutu i ich najbliżsi.

**§4.**

**Przebieg Gry**

1. Należy odnaleźć 5 zawieszek „Tobie Polsko” w sprecyzowanych przez organizatora lokacjach.
2. Co tydzień pojawiać się będzie 5 dodatkowych zawieszek w nowych miejscach na terenie miasta Opola, razem będzie ich 15.
3. Miejsca z ukrytymi zawieszkami mogą być zlokalizowane przy użyciu aplikacji do geocachingu lub aplikacji Google maps.
4. Na stronie organizatora [www.instytutslaski.pl](http://www.instytutslaski.pl), oprócz danych lokalizacyjnych pojawiać się będą podpowiedzi odnoszące się do miejsca ukrycia zawieszki.
5. Oprócz zawieszki w skrytce znajdować się będzie kod QR odsyłający uczestnika do bonusowego pytania w arkuszu Google. Każda poprawna odpowiedź nadesłana za jego pośrednictwem zostanie dodatkowo nagrodzona. Kod QR można zeskanować przy pomocy niektórych aplikacji, takich jak np. Skaner QR – Czytnik Kodów QR lub Czytnik Kodów QR & Kreskowych.
6. Gra rozpoczyna się **28 czerwca** i trwa do **15 sierpnia** lub odnalezienia wszystkich skrytek.

**§5.**

**Nagrody**

1. Nagrodą dla znalazcy jest unikatowa zawieszka „Tobie Polsko”, znajdująca się w odkrytej przez gracza skrytce.
2. Za poprawną odpowiedź na bonusowe pytanie uczestnik otrzyma dodatkową nagrodę. Każdemu uczestnikowi gry przysługuje tylko 1 nagroda bonusowa.

3. Sposób odebrania nagród zostanie ustalony mailowo ze zwycięzcami. Nagrody rzeczowe można odebrać w Instytucie Śląskim od poniedziałku do piątku w godz. 8.00–15.00 (ul. Piastowska 17, 45–082 Opole, p. 303) lub prześlemy je pocztą na wskazany adres na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.

#### **§6.**

##### **Postanowienia końcowe**

1. Regulamin Gry dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej [www.instytutslaski.pl](http://www.instytutslaski.pl).
2. Przystępując do Gry uczestnik potwierdza, iż akceptuje niniejszy Regulamin i opisane w nim warunki uczestnictwa.

