



INSTYTUT ŚLĄSKI

Regulamin Opolskiego Turnieju Debat Oksfordzkich

I. ZASADY OGÓLNE

1. W Opolskim Turnieju Debat Oksfordzkich biorą udział następujące osoby:

Marszałek – jest neutralnym gospodarzem debaty, który czuwa nad jej porządkiem oraz przestrzeganiem regulaminu. Marszałek ogłasza tezę debaty, przedstawia jej uczestników i udziela im głosu. Ma on prawo napominać mówców i publiczność, jeśli naruszają zasady, w skrajnych przypadkach może odebrać głos, czy nawet wyprosić z sali danego uczestnika. Konwencja wymaga, by podczas debaty okazywać Marszałkowi należyty szacunek. Wspólnie z Jurorami – decyduje o przyznaniu ewentualnych punktów ujemnych. Na zakończenie debaty informuje uczestników o wyniku debaty oraz ją podsumowuje.

Sekretarz – asystuje Marszałkowi w prowadzeniu debaty. Jest osobą odpowiedzialną za kwestie techniczne. Jego podstawowym obowiązkiem jest mierzenie czasu wystąpień poszczególnych mówców i kontrola sprzętu wykorzystywanego podczas debaty.

Propozycja – strona Propozycji rozpoczyna debatę i pełni rolę „proponujących” tezę. Podstawowym zadaniem drużyny Propozycji jest udowodnienie prawdziwości tezy. W skład drużyny Propozycji wchodzi czterech mówców. Mówcy, w toku swoich wystąpień, muszą swoją argumentacją wykazać, że zawarte w tezie postulaty bądź stwierdzenia są słuszne lub prawdziwe. Propozycja zasiada zawsze po prawicy Marszałka.

Opozycja – to drużyna „obalająca” tezę, której zadaniem jest wykazanie, że postulaty wskazane przez Propozycję w tezie są błędne lub nieprawdziwe. Drużyna Opozycji argumentuje przeciw tezie, starając się jednocześnie wykazać błędy w argumentacji przeciwnika. W skład drużyny Opozycji wchodzi czterech mówców.

Jury – ocenia debatę na podstawie zawartych w karcie oceny kryteriów i wybiera zwycięzcę. Zadaniem Jurora jest dokonanie swojej oceny debaty z perspektywy doświadczonej, „wytrobionej” i przygotowanej publiczności. Choć Juror ocenia drużyny przy pomocy karty oceny, musi wskazać tylko jednego zwycięzcę. Oznacza to, że nawet w przypadku remisu punktowego na karcie oceny Juror musi opowiedzieć się po jednej ze stron. W skład Jury wchodzi trzech Jurorów.

Publiczność – przygląda się debacie, jednak nie ma wpływu na wynik debaty, nie głosuje i nie zadaje pytań.

2. Opolski Turniej Debat Oksfordzkich składa się z czterech części:

- a) Przygotowanie i rozpoczęcie debaty przez Marszałka, powitanie zebranych i przypomnienie najważniejszych zasad.
- b) Przemówienia – naprzemienne wystąpienia członków obu drużyn
- c) Punktacja i ocena wystąpień
- d) Udzielanie informacji zwrotnych i przekazywania wyników.

II. PRZYGOTOWANIE I ROZPOCZĘCIE DEBATY

1. Na 15 minut przed rozpoczęciem debaty mówcy losują strony, po której wystąpią (Propozycja lub Opozycja). Następnie mają czas na przygotowanie swojej argumentacji.

2. Mówców obowiązuje strój formalny (elegancki).

3. Mówcy zobowiązani są do przestrzegania zasad kultury i dobrego wychowania, zarówno w zachowaniu jak i w swoich wypowiedziach.

4. Mówcy każdą wypowiedź rozpoczynają od bezpośredniego zwrotu do Marszałka, np. „Szanowny Panie Marszałku/Pani Marszałek”. Do innych uczestników debaty zwracają się per Pan/Pani.

5. Debatę rozpoczyna Marszałek, który wita zgromadzonych, przedstawia pokrótce temat, reguły debaty i oddaje głos uczestnikom.

III. PRZEMÓWIENIA

1. Mówcy mają do dyspozycji **4 minuty** na wygłoszenie swojego przemówienia. Po upływie tego czasu Marszałek prosi mówcę o zakończenie wystąpienia. Mówca może dokończyć aktualne zdanie, jeśli jednak przekroczy czas wystąpienia o więcej niż 10 sekund, Marszałek odbiera mu głos, zaś Jurorzy przyznają mówcy punkty ujemne.

2. Mówcy zabierają głos kolejno po sobie. Debatę zaczyna pierwszy mówca Propozycji, potem głos zabiera pierwszy mówca Opozycji, następnie przemawia drugi mówca Propozycji, itd.

3. Każdy mówca posiada pewną określoną rolę, którą powinien starać się wypełnić w trakcie trwania debaty:

a) **Pierwszy Mówca** (z każdej strony: Propozycji i Opozycji) – rozpoczyna debatę. Jego zadaniem jest przedstawienie i wytłumaczenie, jak drużyna rozumie daną tezę, jakie wobec niej zajmuje stanowisko oraz jaka jest jej zdaniem oś sporu w debacie. Po zdefiniowaniu tezy, mówca powinien zarysować linię argumentacyjną swojej drużyny, określając ramy, w jakich będzie toczyła się debata oraz rozpocząć właściwą argumentację.

b) **Drugi Mówca** (z każdej strony: Propozycji i Opozycji) – na drugim mówcy spoczywa obowiązek rozwinięcia argumentów swojej drużyny o kolejne przykłady, ewentualnego uzupełnienia wątków poruszonych przez pierwszych mówców, a także rozpoczęcie polemiki z argumentami przeciwników.

c) **Trzeci Mówca** (z każdej strony: Propozycji i Opozycji) – nie dodaje własnych argumentów. Powinien skupić się w swych wystąpieniach na kontrargumentacji. Trzeci mówca powinien obalić wszystkie argumenty przeciwnika, pokazując błędy logiczne lub zły dobór przykładów przez drugą stronę. Może też uzupełnić argumentację własnej drużyny – zdarza, że nowy argument jest równocześnie kontrargumentem. Powinien ustosunkować się do argumentów, które padły podczas dwóch ostatnich sesji drużyny przeciwnej lub dokończyć polemikę z argumentami adwersarzy.

d) **Czwarty Mówca** (z każdej strony: Propozycji i Opozycji) – powinien przypomnieć jak drużyna rozumie tezę, jakie są jej najważniejsze argumenty, gdzie w debacie pojawił się spór oraz dlaczego drużyna mówcy go wygrała.

Jego zadaniem jest podsumowanie debaty.

4. W czasie przemówień mówcy mogą zgłaszać pytania lub informacje do wystąpienia członków drużyny przeciwnej. Chęć zadania pytania lub informacji należy zasygnalizować podniesieniem odpowiedniej kartki. Mówca powinien zawsze określić, czy zadaje pytanie czy podaje informację.

5. Zadanie pytania lub podanie informacji może trwać do 10 sekund. Jeśli pytanie/informacja jest zadawane dłużej, wówczas Marszałek odbiera głos pytającemu.

6. W trakcie wystąpienia każdemu mówcy mogą być zadane maksimum dwa pytania/informacje.

7. To mówca decyduje o momencie przyjęcia pytania/informacji w trakcie swojego wystąpienia. Mówca może zignorować zgłoszenie słowami „nie, dziękuję” lub wysłuchać pytania/informacji, a potem krótko skomentować/odpowiedzieć. Jeśli osoba zgłaszająca informację chce odpowiedzieć na komentarz mówcy, musi powtórzyć całą procedurę (nie dopuszcza się wymiany zdań).

8. Każda z drużyn w trakcie debaty może skorzystać z ad vocem według następujących zasad:

a) W trakcie wystąpienia mówcy, członek drużyny przeciwnej może zgłosić – poprzez podniesienie odpowiedniej karty – odnoszące się do treści wystąpienia mówcy ad vocem.

b) Marszałek udziela głosu członkowi drużyny zgłaszającego ad vocem.

c) Czas ad vocem nie może przekroczyć 1 minuty.

d) Dopuszczalne jest zgłoszenie ad vocem do ad vocem.

e) Niedopuszczalne jest zgłoszenie ad vocem:

– przez członka drużyny, który ma wygłaszać mowę następującą bezpośrednio po mowie w trakcie, której zgłaszane jest ad vocem;

– do wystąpienia ostatniego mówcy każdej ze stron.

IV. PUNKTACJA I OCENA WYSTĄPIEŃ

1. Zwycięzcę debaty wybiera minimum trzyosobowe Jury.
2. Jurorzy oceniają drużyny w oparciu o kartę ocen, która stanowi załącznik nr 1 do regulaminu.
3. Ocena Jurorów odbywa się w sześciu obszarach – dwie z nich dotyczą oceny indywidualnej mówcy, a cztery oceny całej drużyny. W ocenie indywidualnej każdy z czterech mówców może uzyskać maksymalnie **15 punktów**. W ocenie drużynowej drużyna może uzyskać maksymalnie **30 punktów**. Łącznie drużyna może zdobyć **90 punktów**.

a) Ocena indywidualna mówcy

– **Forma wystąpienia (0–5 pkt)** – ocenie podlega jasność artykulacji myśli, przejrzystość wystąpienia i jego struktura.

– **Treść wystąpienia (0-10 pkt)** – ocenie podlegają treść wystąpienia, jego perswazyjność, prawdziwość przytoczonych danych, zastosowane techniki retoryczne i dostosowanie języka mówcy do oczekiwań publiczności.

b) Ocena drużynowa to ocena merytoryczna drużyny, w ramach której może ona otrzymać maksymalnie **30 punktów**. W jej obrębie Jurorzy oceniają przede wszystkim spójność wystąpień członków drużyny, siłę ich argumentów oraz sposób kontrargumentacji, sprawdzając jak drużyna „przepracowała temat”.

– **Spójność drużyny (0–5 pkt)**

– **Definiowanie linii sporu (0-5 pkt)**

– **Linia argumentacyjna drużyny – (0-10 pkt)**

– **Kontrargumentacja (0-10 pkt)**

4. Punkty ujemne są przyznawane przez Jurora lub na wniosek Marszałka. Punkty ujemne każdy Juror sumuje z wynikiem punktowym drużyny na jego karcie oceny. Punkty ujemne można otrzymać tylko i wyłącznie za działania, które mają wpływ na wynik debaty. Są to:

a) **Od 2 do 8 punktów:** użycie argument *ad personam* (argument negatywnie wartościujący przeciwnika, który dotyczy bezpośrednio adwersarza, nie zaś jego argumentów bądź wypowiedzi). Każdy Juror indywidualnie decyduje, w jakim zakresie punktowym ukarze Mówcę (dotkliwiej powinny być karane argumenty celowo obrażające adwersarza).

b) **2 punkty:** za rozmowę lub niestosowne zachowanie (przeszkadzanie oponentom) podczas debaty, jeśli Marszałek zwróci się do mówcy lub drużyny „Upominam Pana/Panią”. (Inicjatywa Marszałka).

c) **1 punkt:** za przedłużenie wystąpienia. Po upływie czasu wystąpienia mówca ma prawo dokończyć zdanie i podziękować za możliwość zabrania głosu. Dokończenie zdania nie może trwać dłużej niż 10 sekund. Jeśli mówca przekroczy ten czas, Marszałek zwraca się do niego, używając zwrotu „Odbieram Panu/Pani głos”. (Inicjatywa Marszałka).

d) **1 punkt:** za nieprzyjęte pytanie/informacje przez Mówcę z danej drużyny.

e) **1 punkt:** za dobrze zadane pytanie/informacje, na które mówca nie udzieli akceptowalnej odpowiedzi.

5. Po podliczeniu głosów do wiadomości podawany jest werdykt jurorów.

VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizatorzy rozstrzygają kwestie nieujęte w Regulaminie oraz dokonują wiążącej interpretacji przepisów Regulaminu.

2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu w przypadku wystąpienia zdarzeń nieprzewidzianych.